

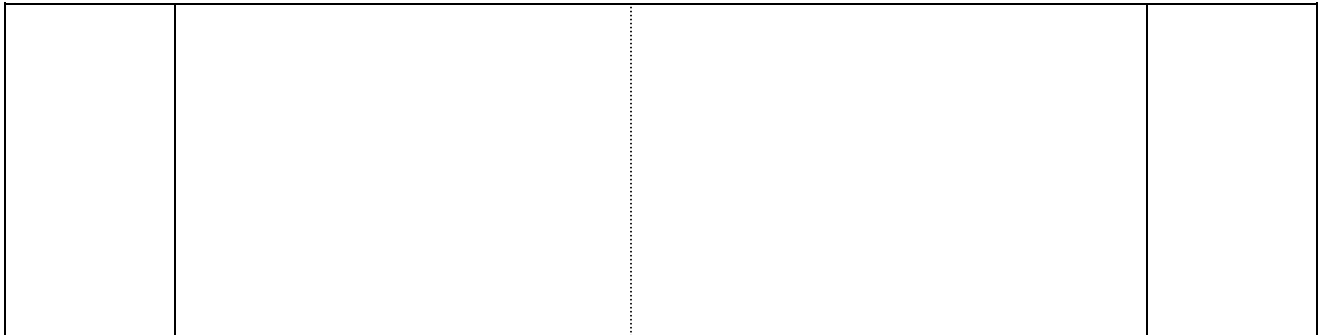
Reguli de baza in Boccia

Boccia se joaca cu :

- 8 bile mari de ARUNCARE (cantaresc 900 de grame si au 100 mm diametru) :
 - 4 o culoare (de obicei ROSU)
 - 4 de alta culoare (de obicei VERDE)
- 1 bile mica TINTA (pallina) :

Terenul

- Se poate juca pe orice tip de suprafata (iarba, asfalt, material sintetic, nisip etc);
- Dimensiunile terenului :
 - lungime: 18,3 m ;
 - latime : 3,65 m ;



- Terenul are
 - marcate 2 linii la 3 m de fiecare capat al terenului si
 - o linie imaginara ce traverseaza mijlocul terenului
- Marginile terenului de Boccia sunt fixe , realizate dintr-un material rezistent (PVC, lemn etc);inaltimea sipcilor care constituie limitele terenului trebuie sa fie cel putin la fel de inalte ca si mingea de Boccia pentru a nu permite acesteia sa paraseasca terenul ;
- Pe partea interioara a capetelor terenului se va aplica o banda dintr-un material elastic care va facilita intoarcerea mult mai usoara a mingiei la impactul acesteia cu marginea respectiva a terenului ;

Modalitatea de joc

Atletii

- Simplu sau dublu (2 sportivi) – se joaca pana la 12 p ;
- Pe echipe (3 sau 4 sportivi) – se joaca pana la 16 p;

Pallina

- Arbitrul foloseste metoda aruncarii monezii pentru a stabili care sportiv arunca primul
- Sportivul selectat va lansa pallina (bila mica)
 - din zona delimitata de una din cele 2 linii de 3 m (care va deveni linia anterioara a terenului)
 - catre zona delimitata de
 - linia imaginara (mijocul terenului) si
 - cealalta linie de 3 m (linia posterioara a terenului)
- Atletul care lanseaza bila nu trebuie sa calce linia anterioara de 3 m si trebuie sa o plaseze exact in limitele mentionate anterior, in caz contrar se va relua lovitura .
- Sportivul are dreptul la 3 incercari de a plasa pallina, dupa care aceasta va fi acordata echipei adverse care va avea o singura incercare; daca nici astfel incercarea nu este validata, arbitrul va plasa palina in mijlocul suprafetei respective (zona delimitata de linia imaginara si linia posterioara).
- pallina corect amplasata in zona mentionata anterior presupune ca distanta intre marginea terenului si ea sa fie de cel putin 1 pas - in cazul unei distante mai mici lovitura este anulata .

Aruncarile

- Atletul care plaseaza pallina in zona corecta, arunca prima bila de Boccia, este urmat de adversarul sau. Dupa ce ambii sportivi si-au efectuat prima lovitura arbitrul va decide care dintre acestia are bila mai departe de pallina si va acorda respectivului dreptul de a arunca cea de-a 2-a bila. In continuare se va merge pe acelasi sistem –cel care are mingea cea mai departata de pallina are dreptul sa arunce.

Punctajul

- Dupa efectuarea celor 4 aruncari se va masura cu ruleta distanta dintre pallina si bilele de Boccia cele mai apropiate de aceasta. Sportivul care are bila cea mai apropiata de pallina a facut un punct. Un sportiv poate avea mai aproape de pallina decat adversarul sau 1, 2, 3 sau toate cele 4 bile – in acest caz el a facut 4 puncte in respectivul joc (putand exista cazul in care un sportiv sa realizeze 4 puncte consecutiv in 3 jocuri ,astfel castigand meciul de Boccia prin acumularea celor 12 puncte necesare).
- Un sportiv poate puncta intr-un joc (ex. 1-0 ; 2-0; 3-0 sau 4-0) ;

Oficiali intr-un joc de Boccia

Arbitrul

- Noteaza scorul sau valideaza scorul notat de Oficialul care efectueaza masuratorile
- Arunca moneda la inceputul jocului pentru a acorda pallina
- Stabileste ce culoare (echipa) este la rand sa arunce
- Coordoneaza ceilalti oficiali
- Discuta si explica regulile in cazul unor situatii din teren ;
- Opreste jocul daca este necesar pentru a consulta regulile ;

Oficialul care masoara

- Sta in dreptul liniei anterioare a terenului ;
- Completeaza tabelul cu scorul la cerinta arbitrilor ;
- Observa si indica arbitrilor daca sportivul a calcat linia anterioara a terenului in lansarea bilei de Boccia ;

Oficialul cu steagurile

- Sta in dreptul liniei imaginare de la mijlocul terenului ;
- Indica culoarea (echipa) care urmeaza sa arunce prin ridicarea steagului de respectiva culoare anuntat de arbitru ;

Tipuri de lansari ale mingei de Boccia

- Puncto: - Aruncarea de baza, prin rostogolirea mingii
- Este o aruncare de inaltime joasa, lansarea se realizeaza cu palma orientata catre inainte ;
- Raffa: - O aruncare violenta, o aruncare ce are o inaltime medie cu o lansare ca si la "puncto"
- Este un tip de aruncare menita sa inlature din zona tinta o minge a adversarului ; va fi aruncata cu o viteza suficienta sa se izbeasca de capatul opus al terenului ;
- Volo: - Este aruncarea realizata prin lansare aeriana adica prin zbor de unde ii vine si numele ;
- Lansarea se face invers decat pana acum cu palma orientata posterior insa nu este obligatoriu.