

## Special Olympics Jocurile Europene de Tineret – ROMA 2006

### 7 Jucatori in Echipa – Reguli de Fotbal Unificat

#### **Regulile competitiei**

Competitia se va desfasura in concordanta cu regulile FIFA separat de exceptiile care sunt subliniate in Website-ul Regulilor Oficiale al Sporturilor de Vara - Special Olympic ([www.specialolympics.org](http://www.specialolympics.org)). In concordanta cu Regulile Special Olympics, fiecare antrenor trebuie sa ofere fiecarui sportiv oportunitatea sa joace in fiecare joc (Articolul 1, Sectiunea E. Statutul de Participare)

#### **Urmatoarele criterii vor fi aplicate pentru a se asigura:**

1. Meciurile preliminare de divisioning (PRELIMINARE) vor dura 20 de minute (10 minute o repriza) (pentru impartirea echipelor pe nivele de abilitati)
2. Meciurile din cadrul competitiei vor dura 40 de minute (20 minute o repriza)
3. Schimbarile de jucatori vor fi permise la orice faza in timpul meciului
4. Al patrulea arbitru oficial se asigura ca toti sportivii joaca un timp rezonabil in fiecare meci de divisioning (PRELIMINAR)

#### **Regulile Sportului Unificat**

1. Echipa de 7 jucatori unificata este alcatuita din 4 sportivi si 3 parteneri pe terenul de joc in orice moment.
2. Sportivi/parteneri pot juca pe orice post.
3. Greseala de a nu respecta cerintele de compunere a echipei in timpul competitiei va rezulta in pierderea meciului in cauza de catre echipa care a incalcat regula.
4. Fiecare echipa trebuie sa aiba un adult antrenor nejuccator care este responsabil pentru formatia de start si conducerea echipei in timpul competitiei.
5. Antrenorul principal trebuie sa fie familiar cu si cunoscator al Ghidului Sporturilor Unificate Special Olympic.

#### **Cartonase Galbene/Rosii**

##### **Sportivii**

Cartonasele galbene vor fi acumulate in timpul meciurilor PRELIMINARE si din COMPETITIE (jocurile din grupele de calificari/runde pentru medalie). Al doilea cartonas galben va rezulta in suspendarea sportivului pentru jocul urmator.

Jucatorii care primesc un cartonas rosu sau doua cartonase galbene vor fi eliminati pentru restul jocului respectiv, si suspendat pentru jocul urmator.

Cartonasele galbene acumulate la meciurile PRELIMINARE **nu** vor fi luate in calcul in runde meciurilor din COMPETITIE. Totusi, orice cartonas rosu acumulat la jocurile PRELIMINARE va fi luat in calcul la jocurile din COMPETITIE si orice suspendare va fi aplicata.

##### **Antrenorii**

Antrenorii trebuie sa se limiteze doar la simple incurajari verbale. Abuzurile verbale ale al jucatorilor sau oficialilor, sau iesirile excesive ale antrenorului la linia de margine vor fi considerate conduita “NESPORTIVA” si poate rezulta in avertisment din partea arbitrului. Daca acest tip de comportament PERSISTA, antrenorul sau jucatorul ofensat ar putea fi eliminat de pe teren de catre arbitru. Daca un arbitru oficial este fortat sa elimine un antrenor in timpul jocului, se considera cartonas rosu si va rezulta cu suspendarea antrenorului si pentru jocul urmator. Comitetul de Reguli Sportive ar putea impune viitoare sanctiuni dupa raportul de joc in timpul unui meci impotriva oricarui oficial implicat in astfel de incidente.

### **Clasamentul pentru rundele de calificare**

Pentru a determina clasamentul pentru rundele de calificare, urmatorul sistem de punctaj va fi folosit:

Victorie	= 3 puncte
Egal	= 1 punct
Pierdut	= 0 puncte

In situatia in care echipele sunt la egalitate criteriile urmatoare vor fi utilizate pentru a determina ierarhia clasamentului:

- Meciurile castigate
- Competitia “cap-la-cap” (meciurile directe)
- Echipa cu cele mai putine goluri primite
- Echipa cu cele mai multe goluri marcate

### **Egalitate**

Egalurile vor candida la sfarsitul jocurilor de CALIFICARE si COMPETITIE. Reprizele de prelungire (golul de aur) va fi folosit in cazul Jocurilor pentru Medalie incepand cu fazele superioare ale competitiei (nivelul de sfarsit). O repriza va dura 5 minute.

Daca echipele sunt inca la egalitate dupa aceste reprize de prelungiri, loviturile de pedeapsa vor fi utilizate. Urmatoarele reguli vor fi aplicate pentru aceasta:

- Numai jucatorii de pe teren la sfarsitul reprizei a doua de prelungiri pot fi utilizati.
- Regula “monedei” va determina care echipa incepe prima
- Toti jucatorii se vor aduna in cercul de la centrul terenului
- Arbitrul va decide care poarta va fi utilizata
- Antrenorul principal trebuie sa nominalizeze 5 jucatori care vor executa loviturile de pedeapsa si aceasta lista trebuie prezentata arbitrului
- Loviturile vor fi executate alternativ si castigatorul va fi determinat de echipa care inscrie mai multe goluri
- Daca echipele sunt inca la egalitate dupa cele 5 lovituri de fiecare, atunci jucatorii participanti ramasi din echipe vor executa loviturile

- O echipa poate selecta orice jucator de camp cat si portarul pentru loviturile de pedeapsa. Daca portarul este accidentat in timpul loviturilor de pedeapsa, orice jucator din echipa poate sa il inlocuiasca, exceptie fiind in cazul in care jucatorul a fost suspendat.

## **Divisioning / PRELIMINARII**

Echipele vor fi divizate pentru a asigura ca va fi o competitie corecta. Sportivii vor fi **divizati (selectati)** in timpul **Turneului European de Fotbal** pentru a se asigura ca este o competitie corecta.

Grupa de varsta: 1989-1990-1991

Toate echipele participante vor fi **echipe de Baieti**. Chiar daca cateva echipe vor avea jucatori fete in componenta echipei, echipele vor fi considerate ca si echipe de baieti.

Cele mai bune eforturi se vor face pentru asigurarea ca vor exista cel putin 3 si nu mai mult de 6 echipe pentru fiecare nivel de abilitati.

Jocurile de divisioning vor dura 20 de minute (10 minute pe repriza).

Divizarea (selectia) va fi bazata pe evaluarea Comitetului de Divisioning.

Pentru a asigura o competitie corecta, toti jucatorii de pe lista fiecarei echipe trebuie sa joace o parte rezonabila in fiecare joc de PRELIMINARI. Se asteapta ca toti jucatorii sa joace cel putin o repriza in toate jocurile PRELIMINARII.

Toti sportivii trebuie sa fie in pozitia corecta pentru inceperea jocului. Antrenorii principali sunt responsabili asigurandu-se ca echipa lor corespunde cu aceasta cerinta.

Echipele vor juca minim 2 meciuri in ziua PRELIMINARILOR (mai multe meciuri vor fi repartizate daca Comitetul Divisioning considera ca este necesar).

La sfarsitul rundelor PRELIMINARII, Comitetul de Divisioning va pregati grupele pe nivele valorice care vor juca in COMPETITIE.

## **Regula Efortului Onest**

Regula efortului onest sta la baza unei competitii antrenante si corecta.

Comitetul de Divisioning va fi responsabil pentru respectarea acestei reguli in timpul tuturor meciurilor din PRELIMINARI si a meciurilor din COMPETITIA finala.

Sportivii trebuie sa participe corect si sa depuna un efort maxim in timpul meciurilor PRELIMINARII si/sau in timpul Jocurilor finale. Antrenorul principal este responsabil pentru comportamentul echipei lui.

Antrenorii trebuie sa incurajeze total si sa sustina efortul onest din partea oricarui sportiv sau ei pot altfel fi sanctionati de Comitetul de Reguli Sportive.

Antrenorul principal este responsabil pentru completarea precisa a datelor de evaluare (FISA de DIVISIONING) si asigurandu-se ca echipa lui va participa depunand un efort maxim in timpul meciurilor PRELIMINARE si ale COMPETITIEI.

Orice echipa care performa un joc semnificativ mai bun in Rundele Finale decat a fost raportat de antrenorul principal (Fisa de Divisioning) sau demonstrand un joc mai bun in timpul meciurilor PRELIMINARII ar putea fi subiectul unei descalificari.

Posibile sanctiuni pentru incalcarea regulii efortului onest pot include:

- Suspendarea antrenorului principal in viitoarele competitii
- Suspendarea provizorie a echipei
- Pierderea unor puncte acumulate
- Modificarea ierarhiei echipei in clasamentul final din runde pentru medalie
- O a doua incalcare a regulamentului va determina suspendarea echipei din competitie.

### **Procedura protestelor si contestatiilor**

Numai antrenorul principal al echipei implicate poate sa lanseze proteste.

Formele de protest trebuie sa fie depuse la Biroul de Informatii Sportive la locul de desfasurare.

Toate formele trebuie inaintate in 30 de minute de la evenimentul care este protestat.

Numai protestele care indeplinesc aceste cerinte vor fi luate in considerare. Odata ce protestul este inaintat, o hotarare va fi luata de catre Comitetul de Reguli Sportive (CRS).

CRS va fi constituit dintr-un Delegat Tehnic al SOEE, Managerul de Fotbal si un antrenor. Un alt antrenor va fi selectat daca exista un conflict de interese.

Toate deciziile luate de CRS sunt finale.

Orice protest legat de deciziile arbitrilor nu va fi luat in considerare.

Decizia unui oficial legata de o intamplare din timpul jocului (ex: cartonas rosu) nu poate fi contestata, decizia unui oficial este finala. In timpul jocului toate deciziile arbitrilor in terenul de joc sunt luate "dupa opinia arbitrului". Numai aceasta poate anula deciziile luate de el sau arbitrii asistenti, inainte ca jocul sa reinceapa. Dupa inceperea jocului, ce s-a hotarat nu mai poate fi schimbat si decizia se supune statutului (FIFA).

### **Uniforma / Cerinte legate de Echipament**

Echipamentul de baza a unui jucator ar trebui sa contina tricou, pantaloni scurti, jambieri, aparatori si ghete de fotbal.

Portarii trebuie sa poarte echipament de culori in contrast cu al celor doua echipe si a arbitrilor.

Fiecare jucator trebuie sa aibe un numar pe spate si pe piept.

Numerele de pe tricouri trebuie sa fie cuprinse intre 1 si 20.

Nici o parte a echipamentului nu poate contine publicitate.

Ghetele de fotbal nu trebuie sa aibe crampoane de metal.

Tricourile trebuie introduse in pantaloni si jambierii trebuie sa fie prinsii sub genunchi.

Jucatorii pot folosi colanti termici pe sub pantaloni oricât de lungi dacã sunt de aceeași culoare cu pantalonii și nu depășesc limita genunchiului.

Tricourile pot avea fie maneci scurte fie lungi.

Jucatorii pot folosi medalioane medicale sau bratari medicale, care trebuie să fie acoperite cu bandã de leucoplast la gât sau la mână.

În timpul jocului nu este permis ca sportivii să poarte inele, ceasuri sau alte bijuterii.

Orice obiect sau accesoriu de protecție trebuie să fie verificat și aprobat de către arbitru. Toate accesoriile trebuie bandajate și acoperite.

Jucatoriilor nu le este permis să poarte nici un fel de obiect care poate provoca rani sau poate crea avantaj unui jucator. Jucatorii pot purta ochelari, dar pe propria responsabilitate.

Nu se pot face modificari de echipament dupã inspectia arbitrului fara aprobarea lui. Încãlcarea acestei reguli aduce un carton galben jucatorului în cauzã.

Banderola capitanului trebuie să fie inclusã ca obligație în echipamentul echipelor pentru a fi identificat clar capitanul echipei.

Toți jucatorii trebuie să poarte aparatori pentru tibie.

## **Echipament**

Delegatilor le revine obligația să-și aducã propriul echipament (pantaloni scurți, tricou, jambieri, ghete de fotbal, aparatori) pentru turneu.

Delegatile trebuie să-și aducã propriile mingi pentru antrenament pentru încălzire.

## **Informatii despre terenul de joc**

Marimea portilor pentru fotbalul în 7 este de 5m latime și 2m înaltime.

Mingile care se vor folosi vor avea marimea numărul 5.

Toate terenurile sunt acoperite cu iarba. Sunt 3 terenuri pentru desfășurarea meciurilor și 1 teren pentru încălzire. Toate terenurile vor fi marcate și au marimea corespunzătoare cu regulamentele specificate în Cartea Regulilor Sporturilor de Vara Special Olympic (website)

Un spațiu pentru banca de rezerve (tehnicã) va fi prevăzut pentru fiecare echipã. Spațiul va fi 15m lungime, 5m de la linia de margine și pânã la 10m de linia de centru. Înlocuitorii și antrenorii se așteaptã să rămânã în acest spațiu tot timpul, excepție când se recurge la înlocuirea unui jucator.

## **Protocolul de dinainte de joc**

Este reponsabilitatea antrenorului principal să se asigure cã echipã lui este la locul de desfășurare al competiției cu O ORA ÎNAINTE de începerea meciului să se pregătească serios.

- Echipã poate intra în "zonã de încălzire" cu o orã înainte să înceapã jocul programat.
- Echipã trebuie să ajungã la terenul de joc nu mai târziu cu 15 minute înainte de ora stabilitã pentru începerea partidei.
- O echipã nu trebuie să intre în zonã bancilor de rezerve pânã când echipã de dinainte să o parasească.
- Tot timpul, antrenorii și sportivii trebuie să urmeze instrucțiunile managerului terenului de joc.
- Antrenorii principali trebuie să prezinte listele cu jucatorii la masã celui de-al patrulea oficial.

- Inainte ca jocul sa inceapa este o perioada scurta in care antrenorii se intalnesc cu oficiali arbitri si discuta orice plangere legata de regulament, procedurile de inlocuire, protocolul lateral si sa informeze despre orice nevoi speciale referitoare la un jucator individual, daca este cazul.
- Apoi cele 2 echipe vor fi aduse pe terenul de joc intr-o singura linie. Se vor alinia intr-o jumatate a liniei de centru cu fata la spectatori. Arbitrilor le revine obligatia acestui act.
- Inainte de inceperea meciului, arbitrul ii va chema pe cei doi capitani de echipa impreuna pentru a da cu banul si alegerea terenului. Capitani pot schimba fanioane in acest timp daca doresc.
- Apoi arbitrul va fluiera si jucatorii vor fi cu fata la spectatori. Cand va fluiera a doua oara jucatorii echipelor se vor indrepta una catre cealalta si vor da mana.
- Jucatorii se vor aseza pe teren dupa cum au fost selectati si antrenorii si inlocuitorii se vor intoarce pe banca de rezerva.
- Apoi meciul va incepe.

### **Protocolul de dupa joc**

- Cand meciul se termina, cele doua echipe vor veni in mijlocul terenului.
- Apoi jucatorii vor da mana inainte ca ei sa paraseasca terenul.

### **Regulile competitiei**

#### a. Terenul de joc

- 1) Terenul pentru fotbal in 7 trebuie sa fie un dreptunghi, cu dimensiunile maxime 70m x 50m, si dimensiunile minime 50m x 35m.
- 2) Terenul va fi marcat (trasat) cum se vede mai jos (vezi diagrama teren pentru fotbal in 7)
- 3) Marimea portii trebuie sa fie aproximativ 5m x 2m
- 4) Suprafata de joc este iarba

#### b. Mingea va fi numarul 5

#### c. Numarul jucatorilor

- 1) Marimea nu trebuie sa depaseasca 10 jucatori.
- 2) Jocul se desfasoara intre 2 echipe, fiecare constand in 7 jucatori, dintre care unul trebuie sa fie portar. Un minim de 5 jucatori trebuie sa se afle pe teren in orice moment.
- 3) Schimbarile de jucatori sunt nelimitate ca numar (jucatorii pot reveni pe teren dupa ce au fost schimbati). Schimbarile pot fi facute oricand mingea este afara din joc, intre reprize, dupa ce un gol a fost inscris, sau cand timpul a fost oprit in cazul unei accidentari. Antrenorul trebuie sa semnaleze arbitrilor sau arbitrilor asistent pentru ca sa faca o inlocuire. Un jucator inlocuitor poate intra pe teren numai cand arbitrul ii face semn.

#### d. Echipamentul jucatorilor

- 1) Tricourile trebuie sa aiba numere

- 2) Aparaturile sunt obligatorii
- 3) Nu se admit crampoane de metal

e. Un arbitru si 2 arbitri asistent vor conduce meciul.

f. Durata jocului

- 1) Durata unui meci trebuie sa fie doua perioade egale de 20 de minute cu un interval de pauza de 5 minute. Arbitrul trebuie sa fie responsabil pentru a tine timpul de joc.
- 2) Daca reprize de prelungire vor fi utilizate pentru a decide un rezultat de egalitate, 2 reprize de 5 minute cu regula “golului de aur” vor fi utilizate (prima echipa care inscrie este desemnata castigatoare). Daca jocul este inca egal si dupa reprizele de prelungire, loviturile de pedeapsa vor fi utilizate pentru a desemna echipa invingatoare.

g. Lovitura de incepere:

- 1) Mingea trebuie sa se deplaseze cel putin o data circumferinta ei spre inainte de la punctul de la centrul terenului inainte ca sa fie atinsa de un alt jucator.

h. Mingea in joc si afara din joc

- 1) Mingea care depaseste linia de margine rezulta intr-o repunere cu piciorul
- 2) Mingea care depaseste o linie de poarta rezulta intr-o lovitura de poarta sau o lovitura de la colt
- 3) Mingea trebuie sa fi depasit copleat o linie pentru a fi considerata afara din joc.

i. Lovitura de poarta – repunerea mingii in joc

1) Cand mingea depaseste linia de poarta (nu prin spatiul portii), fiind jucata pentru ultima oara de catre un jucator al echipei in atac, portarul, aflandu-se in suprafata de pedeapsa trebuie sa aruce mingea cu mana inapoi in terenul de joc inafara suprafetei de pedeapsa, dar nu mai departe de linia de la centrul terenului (mingea trebuie sa cada sau sa atinga un jucator ninainte sa treaca dincolo de linia de centru). Mingea poate fi jucata imediat ce a trecut in afara suprafetei de pedeapsa.

2) Regula de mai sus de repunere a mingii in joc se aplica si in cazul in care portarul intra in posesia mingii cu mainile in cazul unei mingi care este inca in joc.

3) Sanctiuni disciplinare:

a) Daca mingea repusa in joc de catre portar trece dincolo de jumatatea terenului fara ca inainte mingea sa fie atinsa de un jucator sau sa fi atins pamantul, arbitrul trebuie sa acorde o lovitura libera indirecta pentru echipa adversa din orice punct de pe linia de centru.

b) In cazul unei repuneri de la portar, daca un jucator advers in interiorul suprafetei de pedeapsa atinge mingea, repunerea trebuie efectuata inca odata.

j. Metoda de a inscrie: toata mingea trebuie sa treaca complet linia de poarta in interiorul portii ca sa fie marcat un gol.

k. Greseli si incorectitudini: **NU se Joaca cu Offside**. Orice tragere de tricou, impingere, hent sau agatare rezulta intr-o lovitura libera directa. Obstructia si jocul periculos rezulta intr-o lovitura libera indirecta.

1) Daca un jucator este eliminat din teren (primeste doua cartonase galbene sau unul rosu), acest jucator nu poate reintra in joc. Echipa lui trebuie sa joace cu un jucator in minus pentru 2 minute sau numai daca un gol a fost inscris impotriva lor inainte ca cele 2 minute sa fi expirat. In acest caz un jucator poate completa echipa.

- Verificarea mentinerii timpului de 2 minute este in sarcina celor cu timpul sau al celui de-al patrulea oficial .

- Jucatorul care intra pe teren ca inlocuitor dupa 2 minute poate sa intre numai cu acceptul arbitrilor si atunci cand mingea este afara din joc (nu este in miscare).

l. Exceptia reinceperii

1) Orice lovitura libera care se acorda echipei in aparare in interiorul propriei supafete de pedeapsa va reincepe jocul cu o aruncare cu mana de la portar.

m. Lovituri libere

1) Echipa adversa trebuie sa se retraga la cel putin 5 metri fata de mingea pentru toate loviturile libere.

n. Lovitura de pedeapsa

1) Se executa de la linia de 7 m. toti jucatorii, exceptie jucatorul care executa si portarul, trebuie sa se retraga in afara supafetei de pedeapsa si a semicercului. Portarul trebuie sa stea pe linia portii pana cand jucatorul loveste mingea.

o. Repunerea mingii in joc cu piciorul de la margine (echivalent cu aruncarea de la margine la fotbalul in 11)

1) cand mingea trece in intregime peste o linie de margine, ea trebuie reintrodusa in joc printr-o lovitura cu piciorul, de la locul pe unde a intretaiat linia (linia de margine), de catre un jucator din echipa adversa jucatorului care a atins ultimul mingea. Mingea trebuie sa fie statica inainte ca aceasta sa fie lovita. Mingea este considerata in joc imediat dupa ce a traversat o distanta egala cu circumferinta sa. Jucatorul care a executat lovitura nu poate juca mingea din nou pana cand este atinsa de un alt jucator. Jucatorii echipei adverse trebuie sa se retraga la cel putin 5 m de locul de unde repunerea mingii in joc este executata.

2) Un gol nu poate fi inscris direct dintr-o repunere a mingii in joc de la linia de margine.

3) Un portar ar putea sa nu prinda o minge pasata catre el din repunere de la margine. (**Nu este permis sa prinda mingea cu mana daca este pasata direct din aut**).

p. Sanctiuni disciplinare

1) Daca jucatorul care a executat lovitura de repunere joaca mingea a doua oara inainte ca aceasta sa fie atinsa de un alt jucator, o lovitura libera indirecta este acordata echipei adverse de pe locul unde a fost comisa greseala.

q. Lovitura de la colt: ca si la fotbalul in 11, este acordata echipei in atac cand un jucator al echipei in aparare trimite mingea peste propria linie de poarta.

1) Jucatorii adversi trebuie sa se retraga la cel putin 5 m fata de minge.

**Nota explicativa:**

- La lovitura din aut de la margine mingea trebuie lovita imediat ce a fost luata mana de pe aceasta

- Este permisa pasa inpoi catre portar si **prinderea** mingii cu mana

- Exceptie: din aut de margine portarul nu are voie sa prinda mingea cu mana